

Сегодня уже сложно сказать, с чего началось моё увлечение роботами. Первый робот у меня появился, когда мне было четыре года. Это был луноход. Умел он немного: ездить, ориентироваться в пространстве, реагируя на препятствия. В общем, я им просто баловался, программировал, переделывал. Ну как «программировал»... нормально программировать я научился уже в 10-м классе. Собственно робототехникой не занимался, ходил в кружки авиа- и судомоделирования. Папа, конечно, сыграл немаловажную роль. Мы с ним года два пытались вместе съездить на рыбалку. Но в конечном счёте пришли в гараж. Отец хорошо работает со сваркой, отлично собирает разные металлические конструкции. «Гаражная» история пошла куда лучше, чем рыбалка. Затянуло. Мама к нашему увлечению относилась спокойно. И жена моя нормально относится, несмотря на то что во время «Битвы роботов» она была в роддоме. За несколько дней до боёв у нас родился сын Макар. Кем будет? Вероятно, робототехником или программистом-разработчиком.

ГЛАВНОЙ ЗАДАЧЕЙ ДЛЯ НАС БЫЛА ПРОВЕРКА ВОЗМОЖНОСТЕЙ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО СОЗНАНИЯ И НЕКИХ ЭЛЕМЕНТОВ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

После школы я поступил на физический факультет Пермского классического университета. Не окончил. Стали нужны деньги, плотно погрузился в работу. Учиться я поступал шесть раз и в классический, и в политехнический вузы Перми, но всегда наваливалось много работы. Так что пока я для себя решил так: серьёзной необходимости в дипломе о высшем образовании у меня сейчас нет. К тому же каждый раз я поступал на бюджетное место, значит, занимал чьё-то...

У меня было своё дело. Однако в минувшем году большинство клиентов закрылись из-за кризиса. Сейчас работаю в компании Xsolla, изначально — пермской, но сегодня их головной офис находится в Калифорнии. Если коротко, мы предоставляем различные платёжные решения для создателей компьютерных игр по всему миру.

О «Битве роботов» узнал, скорее, случайно. Знакомые собирались участвовать, пригласили на встречу. Пока ехал, думал о том, какой уровень подготовки окажется. Приятно удивился: собрались сильные ребята для серьёзного мероприятия. Тот робот, которого мы делали для битвы, был придуман месяца за два до события. Думаю, он был самым маленьким среди участников. Два колеса на

ПЕРВЫЙ РОБОТ У МЕНЯ ПОЯВИЛСЯ, КОГДА МНЕ БЫЛО ЧЕТЫРЕ ГОДА

приводе, остальные для балансировки. Оружие — вращающийся диск. Основная тактика — подкидывать и переворачивать противника. На пробных боях перед «Битвой роботов» сражались с разными предметами, например с утяжелённой микроволновкой. Робот отлично справлялся. Но главной задачей для нас была проверка возможностей взаимодействия человеческого сознания и не-

ких элементов искусственного интеллекта. Нашей команде было интересно поэкспериментировать в этой сфере. Тем более у организаторов оказался любопытный прибор — портативный, очень простой энцефалограф, считывающий сигналы головного мозга. Выглядит как пластмассовый беспроводной ободок на голову. Мы ставили задачей передачу сигналов через специальную компьютерную программу нашему роботу, то есть проверяли, насколько возможно управление машиной напрямую. Перед боями программа управления не была в достаточной степени обкатана, так что мы готовили запасные варианты: управление роботом не с помощью считываемых сигналов мозга, а обычным геймпадом или пультом дистанционного управления.

Речь не идёт об искусственном интеллекте, только о некоем его элемен-

те, мы используем лишь искусственную нейронную сеть. Хотя создание собственно искусственного интеллекта, на мой взгляд, возможно. Во всяком случае, с точки зрения технологий сегодня есть абсолютно всё для его появления. Если же говорить о том, что понимаю под искусственным интеллектом лично я, то это некая созданная человеком система, способная самостоятельно развиваться. Однако прогнозирование не только потенциальных вариантов его поведения, но даже самого появления весьма затруднительно. Мне кажется, что сейчас это, скорее, дело случая, поскольку речь идёт о рождении самой идеи для создания системы, технологии для которой, повторяюсь, уже существуют. Возможно, искусственный интеллект был придуман ещё вчера, просто мы пока об этом не знаем.

Организаторы «Битвы роботов» дали участникам возможность поэкспериментировать, чтобы оценить, как будут реализованы те или иные технологии для последующего воплощения в жизнь. Сегодня на какой-либо технологии можно либо сэкономить прилично денег, либо хорошо заработать. Кроме того, «Битва роботов» — это популяризация робототехники, а значит, увеличение числа людей, увлекающихся роботами, соответственно, способствование дальнейшему развитию этой сферы.

Если говорить о практическом применении той технологии, с которой мы предполагали участвовать в «Битве роботов», то это прежде всего протезирование. Хотели испытать методику, позволяющую связать человеческий мозг и машину за максимально короткий срок. Фактически речь идёт о возможности управлять протезом с помощью мысли, точнее, сигналами мозга, и, что немаловажно, управлять максимально быстро, в реальном времени. Однако, посмотрев на сражения, мы решили отказаться от использования этого метода в режиме реального боя. Перешли на запасной вариант — джойстик. Считаю, что на «Битве» у нас получилось всё, за исключением победы. Мы и дальше планируем отрабатывать методику воздействия на работа сигналами мозга. Во время лабораторных испытаний перед сражениями нам удалось кое-чего добиться. ■