

ТЕКСТ ИРИНА КЛИМОВА

Люди в интернете вещей

Современные технологии развиваются настолько быстро, что система образования не поспевает за ними. Одними из самых востребованных на рынке труда на сегодняшний день являются специалисты IT-отрасли. «Компаньон magazine» попытался разобраться, как и где получить образование, соответствующее вызовам времени.

По результатам Международной студенческой олимпиады по программированию, проходившей в 2015 году (<https://icpc.baylor.edu/worldfinals/results>), первое место в рейтинге занял Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики (Университет ИТМО), второе место у МГУ. Ещё два российских вуза — МФТИ и ВШЭ — разделили 28-е место. Пермские вузы в этом рейтинге не значатся.

Обращает на себя внимание тот факт, что для поступления на IT-специальности в разные вузы абитуриенты должны сдать разные экзамены. Так, в ПГНИУ требуются результаты ЕГЭ по математике, информатике и русскому языку, в ПНИПУ вместо информати-

ки нужна физика, а для зачисления на специальность «бизнес-информатика» пермской «Вышки» выпускники должны продемонстрировать знания не по физике и информатике, а по иностранному языку.

Такое многообразие, вероятно, объясняется широким спектром применения специалистов в сфере информационных технологий. Так, заместитель генерального директора по научным исследованиям компании «Прогноз» Сергей Ивлиев рассказал, что типичную команду, работающую над проектом, возглавляет руководитель, который является основным драйвером проекта. «Он знает, как должна работать система на технологическом и на бизнес-уровнях, понимает, какой функциональностью

она должна обладать, взаимодействует с заказчиком и транслирует команде его требования, — описывает Ивлиев функционал руководителя проекта. — Далее, у системы может быть архитектор, который прорабатывает систему технологически. Он же может выполнять роль тимлида (руководителя группы разработки), который распределяет задачи между программистами, реализуя архитектуру системы. В эпоху победившего дизайнера в каждой команде обязательно есть дизайнер. Сегодня дизайн порой важнее функциональности: он должен быть современным, удобным. К тому же продумывание дизайна — это фактически проектирование системы. Дизайнер работает не сам по себе, а в связке с руководителем и архитектором. В команде так-