



# Инженеры с будущим

Константин Делгановский

В начале ноября в Перми прошёл первый Пермский инженерно-промышленный форум. В течение двух творчески насыщенных дней российские инженеры демонстрировали результаты своей интеллектуальной деятельности. Пермяки же получили шанс показать себя на «домашней» площадке федеральным экспертам. Впрочем, многие из них в рекламе не нуждаются, так как уже получили признание на международном уровне.

Форум, помимо его активной деловой программы, насыщенной диалогами на тему продвижения России к шестому технологическому укладу, стал ещё и своеобразными «смотринами» достижений города Перми. Гостям были представлены новейшие технологические разработки малого и крупного бизнеса (в том числе в сфере робототехники и информационных технологий), продемонстрированы ноу-хау образо-

вательной сферы. У каждого из представленных проектов — своя, уникальная история.

## Brainy Studio и Maugry

Компания Brainy Studio — сегодня всемирно известный производитель компьютерных игр. Пару лет назад компания начала свою деятельность в качестве резидента пермского биз-

нес-инкубатора. Команда студентов-энтузиастов занялась разработкой компьютерных игр в 2013 году. А уже год спустя получила главный приз в размере \$50 тыс. на международном финале соревнований разработчиков Microsoft Imagine Cup 2014. Кто бы мог подумать, что знаменитую «игрушку про ведьму» создатели Brainy Studio придумали, собравшись с друзьями в пермском кафе зимним вечером!